

Glosario.

- **Ad- hoc:**

Palabra en latín que significa “Para este propósito”, algo así como “Específicamente para esto/eso”, “exclusivamente para esto/eso”.
Ejemplo:

Una comisión ad-hoc es una comisión creada específicamente para un propósito con personas que cumplen un perfil requerido.

Una solución ad-hoc es una solución que responde específicamente a un problema determinado, ad-hoc es algo a la medida personalizado

- **Alfabetización Científica:**

Relacionada con el significado de la ciencia y la tecnología y su incidencia en la configuración social.

- **Alzheimer:**

Demencia presenil que se caracteriza por un deterioro intelectual profundo acompañado de un desorden espacio-temporal.

- **Contenido Educativo:**

Se refiere al contenido de materias que son impartidas por una institución en general para el desarrollo del curso.

- **Deficiencia:**

Perdida permanente o transitoria, de una estructura o función psicológica, fisiológica o anatómica.

- **Dificultad de Aprendizaje:**

Se refiere a las dificultades que en mayor grado presentan algunos alumnos para acceder a los aprendizajes comunes, en relación con sus compañeros de la misma edad.

- **Discapacidad:**

Restricción permanente o transitoria de una función psicológica o anatómica como resultado de una deficiencia orgánica.

- **Educación Especial:**

Es el conjunto de apoyos y servicios educativos requeridos, temporal o permanentemente, por los alumnos con necesidades especiales.

- **Educación Inclusiva:**

Opción educativa que permite que los niños con necesidades especiales se eduquen en el centro educativo regular de su barrio o comunidad, en la misma aula que sus compañeros no discapacitados de su misma edad, recibiendo un programa que tiene los mismos objetivos, pero distintas estrategias pedagógicas y sociales que las que se aplican a estos.

- **Efectividad:**

Medida en la que un programa efectúa los cambios deseados o logra sus objetivos por medio de la prestación de servicios.

- **Eficiencia:**

Medida en la que un programa utiliza apropiadamente los recursos y cumple las actividades en forma oportuna.

- **Habilitación:**

Se refiere a todo lo relacionado con el proceso de volver capaz o apto para las actividades de la vida diaria, a alguien que nunca antes había adquirido esas capacidades. Se aplica principalmente a los niños con discapacidades. Es el equivalente, en los niños, de la rehabilitación en los adultos.

- **HTML:**

El html, acrónimo inglés de **H**ypertext **M**arkup **L**anguage (lenguaje de marcación de hipertexto), es un lenguaje de marcas diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de hipertexto, que es el formato estándar de las páginas web. Gracias a Internet y a los navegadores del tipo Explorer o Netscape, el HTML se ha convertido en uno de los formatos más populares que existen para la construcción de documentos.

- **Interfaz:**

Una interfaz es la parte de un programa informático que permite a éste comunicarse con el usuario o con otras aplicaciones permitiendo el flujo de información.

- **Independencia Física:**

Es la capacidad del sujeto para habitualmente llevar una existencia independiente efectiva.

- **Metodología:**

Metodología se refiere a los métodos de investigación en una ciencia.

- **Multimedia:**

Multimedia es todo aquello que utiliza conjunta y simultáneamente diversos medios de comunicación en la presentación de la información, como imágenes, animación, vídeos, sonido y texto. Básicamente, multimedia es la cualidad de un sistema o documento que utiliza más de un medio de comunicación al mismo tiempo

- **Necesidades Educativas Especiales:**

Es aquel estudiante que presenta condiciones de aprendizaje diferentes o dificultades en el aprendizaje mayores que el promedio de los alumnos que le dificultan o impiden acceder al currículo correspondiente para su

edad, de forma que requiere para compensar dichas diferencias en una o varias áreas del currículo

- **Patologías:**

Descripción de las enfermedades

- **Parámetro:**

En matemática y psicología es una constante arbitraria cuyo valor caracteriza aquellas expresiones matemáticas en las que participa.

- **Sistema:**

Un sistema es un conjunto de elementos organizados que interactúan entre sí y con su ambiente, para lograr objetivos comunes, operando sobre información, sobre energía o materia u organismos para producir como salida información o energía o materia u organismos. Un sistema aislado no intercambia ni materia ni energía con el medio ambiente.

- **Usuario:**

Un usuario es la persona, organización u otra entidad que depende de los servicios de un computador o sistema computacional para obtener un resultado deseado.

- **XML:**

Es el acrónimo del inglés e**X**tensible **M**arkup **L**anguage, lenguaje de marcado ampliable o extensible, desarrollado por el World Wide Web Consortium.

