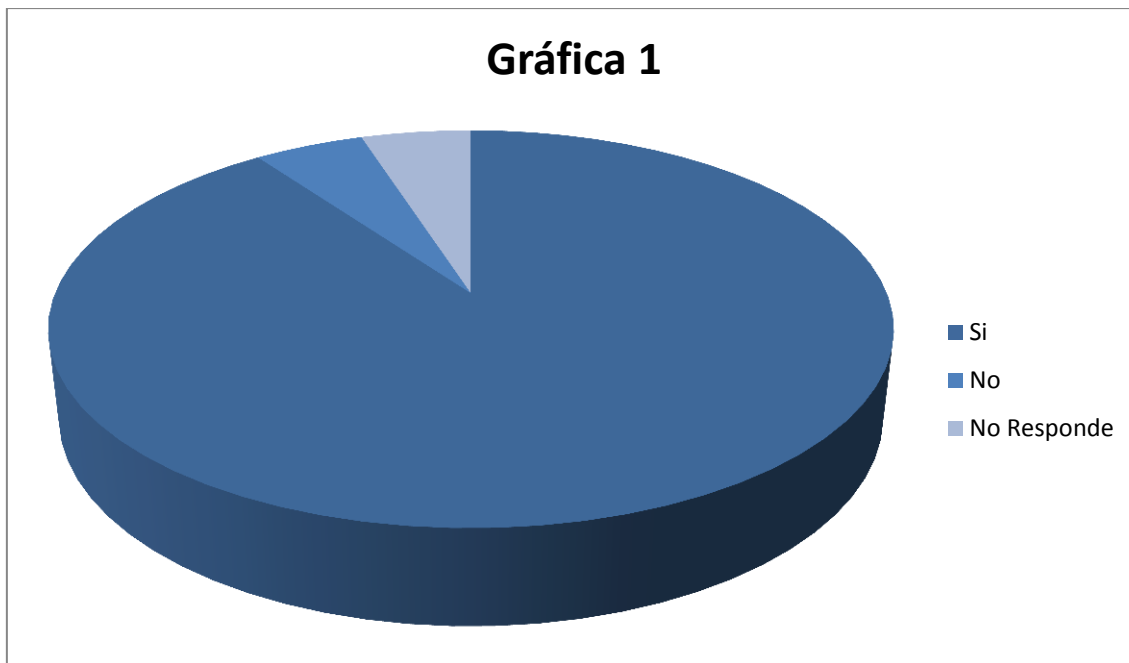


1-¿Considera a la animación como una forma creativa de expresar ideas?

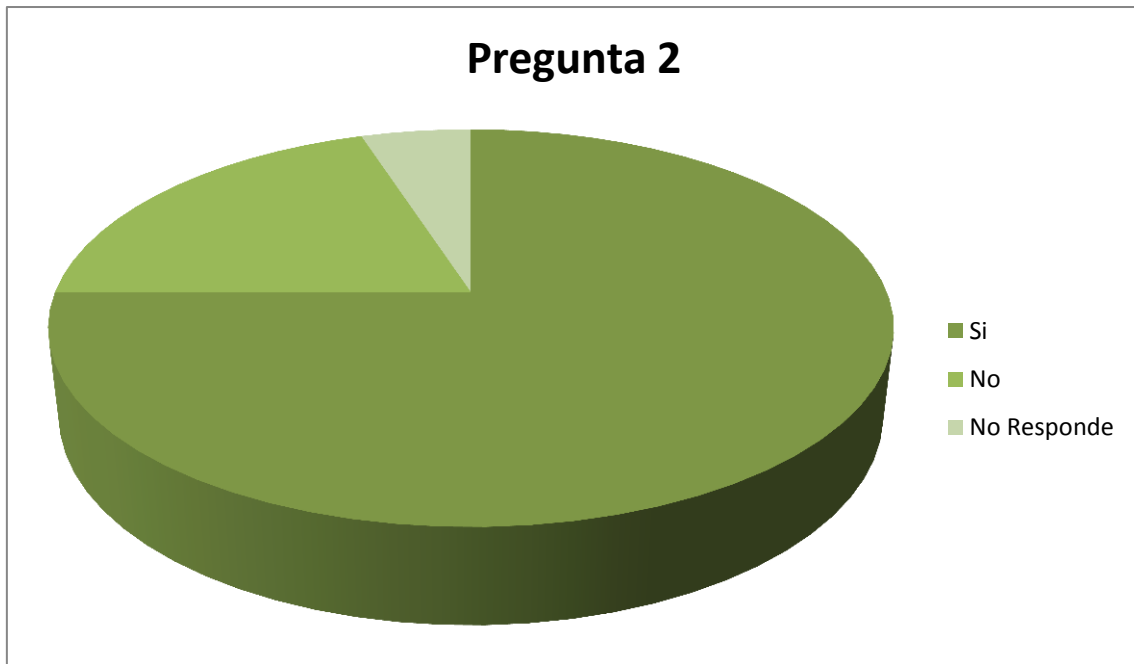


Si	90%
No	5%
No Responde	5%

-Los resultados obtenidos señalan a la animación como una forma de expresión, en la cual se plasman las ideas, pensamientos y sueños de sus creadores.

La mayor parte de los encuestados coincidieron en lo anterior tomando en cuenta que la animación es una forma de libertad creativa ya que cualquier cosa puede pasar fuera de los límites de la realidad física

2- ¿Considera que la animación puede servir para algo más además de entretener?



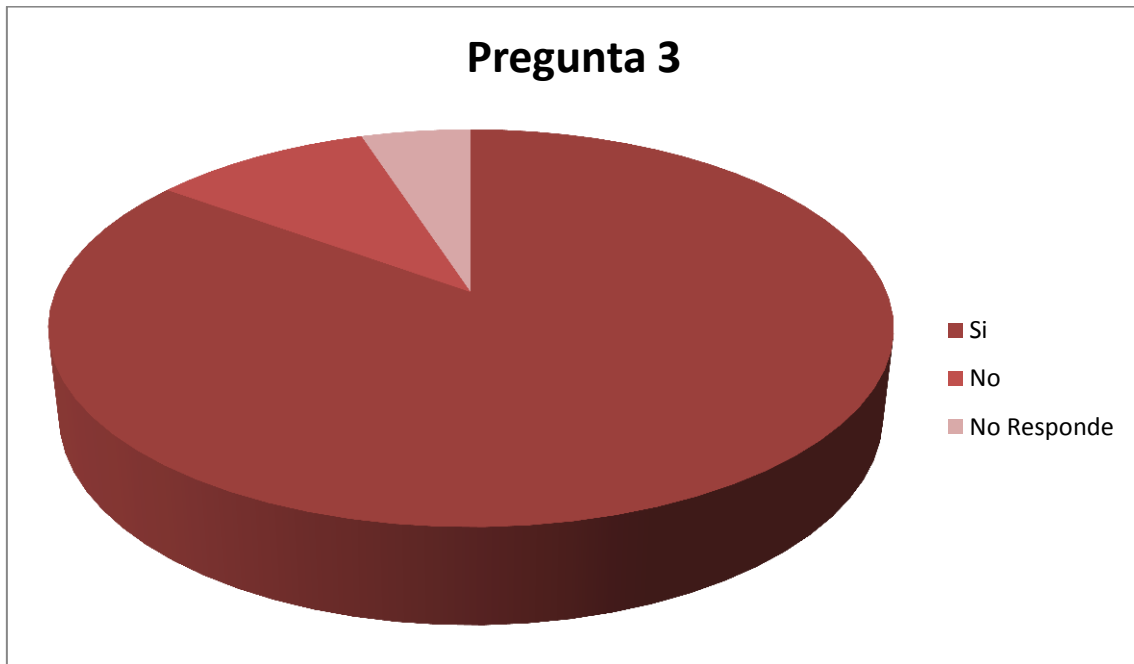
Si	75%
No	20%
No Responde	5%

-El 75% por ciento de los encuestados coincidió en que a parte de divertir la animación puede informar, educar eh instruir. Aún cuando sean historias ficticias , la mayoría toma como fundamentos locaciones reales, técnicas artísticas, principios científicos y hasta filosóficos que luego se transmiten a través de la trama o los personajes que aparecen en dichas historias.

En conjunto los que no sabían y quienes consideran que no, argumentan que solo se trata de historias irreales que aunque divertidas no poseen ninguna verdad concreta.

A pesar de lo anterior la mayor parte del público afirma que aun siendo irreales uno puede captar el mensaje que s viere en estas historias y dicho mensaje permanecerá en la mente de quien lo ve.

3-¿Cree que la animación, en cualquiera de sus variedades y géneros influye en las personas?

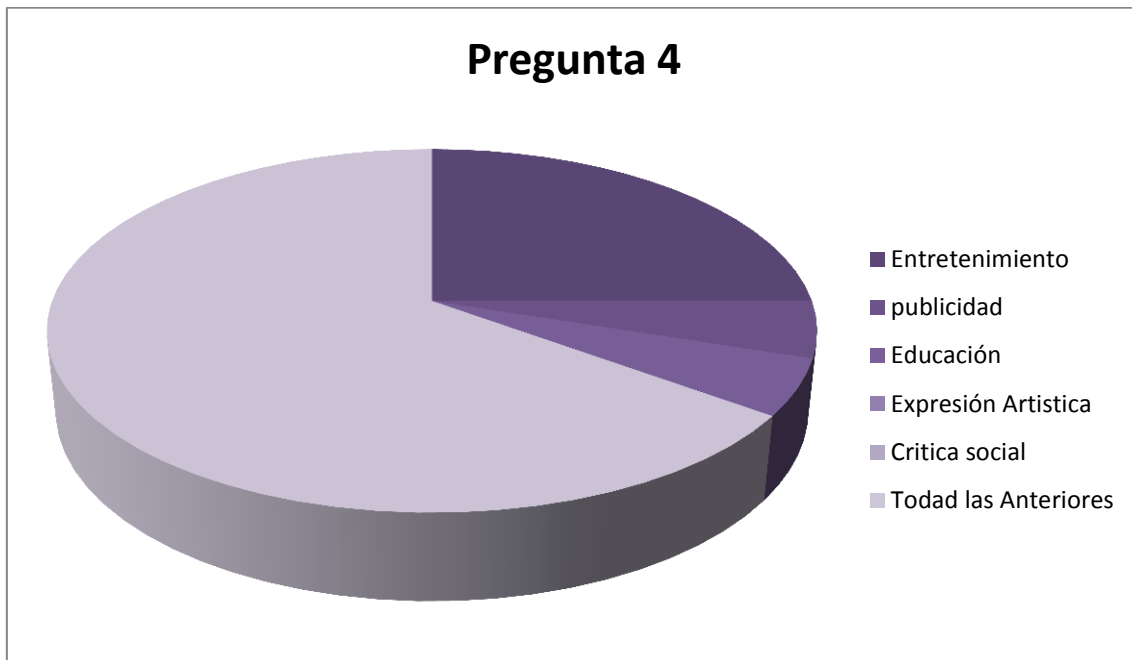


Si	85%
No	10%
No Responde	5%

-El 85% por ciento de los encuestados afirma que la animación abre la mente a todas las posibilidades, muestra sentimientos que nos hacen identificarnos con los personajes eh incluso crea modelos de conducta en las personas. Positiva o negativamente la animación influye en las personas.

4-¿En cual de estas formas cree que se aplica mejor la animación?

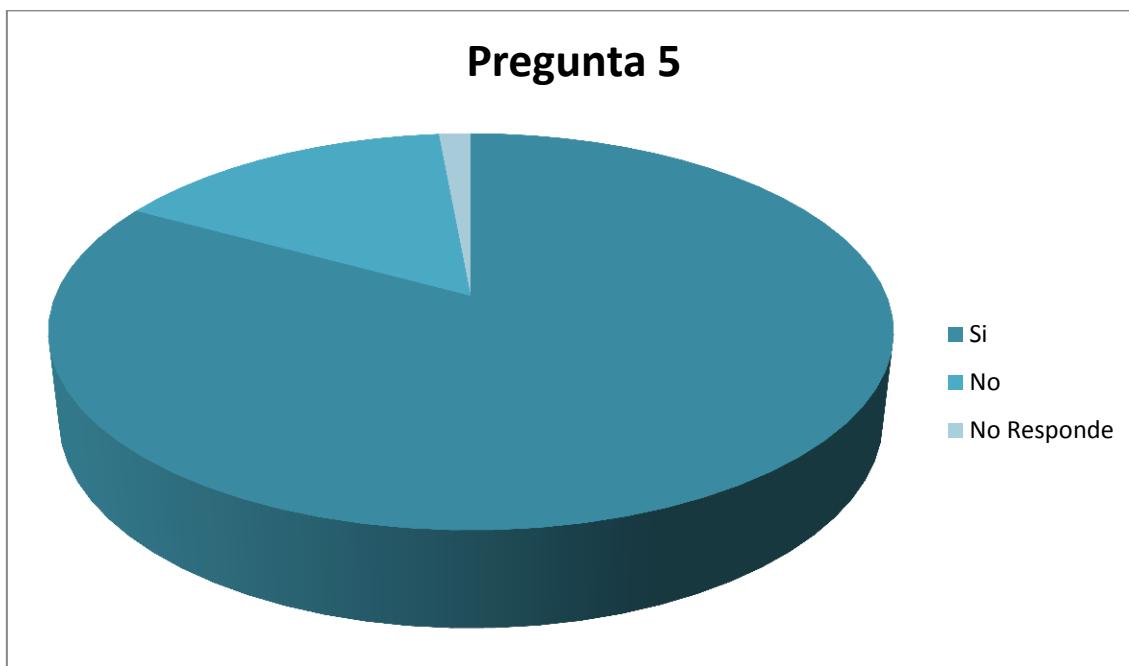
- Entretenimiento
- Publicidad
- Educación
- Expresión Artística
- Critica Social
- Todas las anteriores



Entretenimiento	25%
Publicidad	5%
Educación	5%
Expresión Artística	0%
Critica Social	0%
Todas las anteriores	65%

-Debido a sus múltiples aplicaciones se establecieron 5 categorías y una respuesta que las englobara a todas. Al ver los resultados podemos concluir que en general la animación se ve como un medio de comunicación versátil que permite plasmar cualquier idea.

5- ¿Cree que la animación puede generar conductas negativas o positivas de acuerdo a su contenido?



Si	80%
No	15%
No Responde	5%

Según el 80% por ciento de los encuestados, la animación influye positiva y negativamente, pero esto depende de la madurez y la personalidad del individuo.

Principalmente el público infantil es susceptible a los contenidos de uno u otro programa, la orientación de los padres de familia es crucial así como los valores que les inculquen a sus hijos.

Esta claro que no todos los contenidos de la animación son para niños, entre los comentarios puestos por los encuestados estaban que contenidos violentos generan violencia y que incluso la animación puede tener un lado oscuro.

6-¿En nuestros días el anime ha tenido mucha popularidad a que se debe principalmente?

-Esta pregunta fue más que todo para determinar la opinión del público sobre el anime en nuestro país y por que su popularidad ah ido en aumento.

Hubo diversidad de opiniones entre las que destacaron la influencia de los medios de comunicación y la publicidad. Diversos medios en nuestro país se encargan de difundir información sobre eventos, cultura, novedades y opiniones vertidas sobre el anime, que son bien acogidas por la juventud actual.

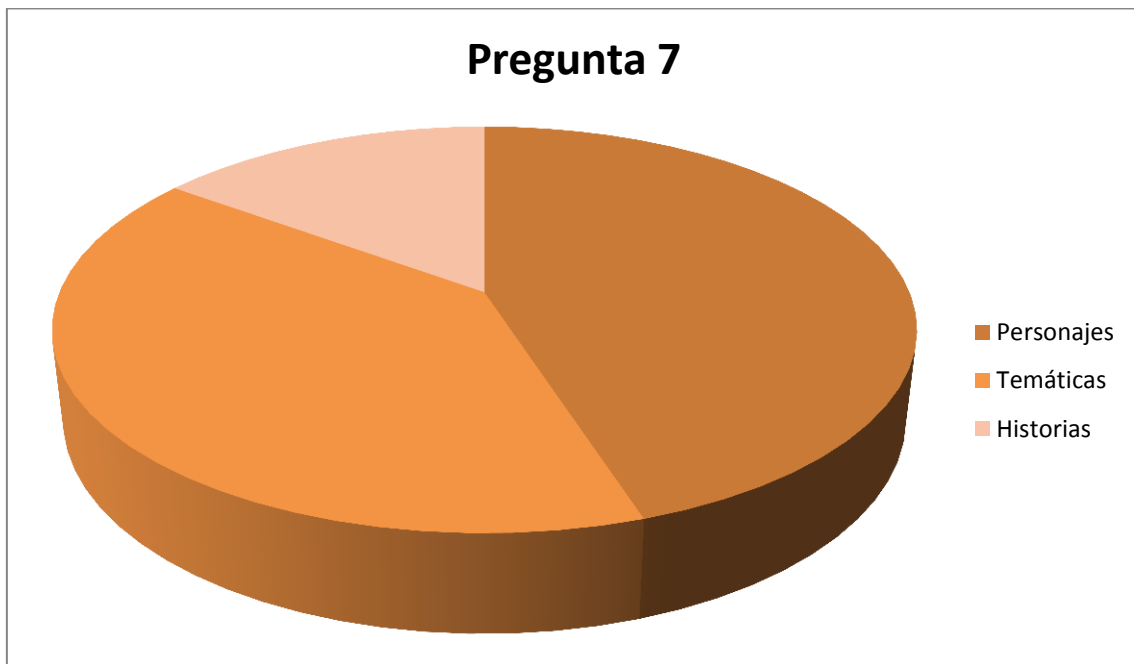
Sobre lo anterior influye también la diversidad de temáticas que se ven reflejadas en el anime, el extenso contenido sentimental que envuelven a los personajes y que suele reflejarse en muchos de los espectadores.

La búsqueda de entretenimiento también esa en las opiniones del público. Estos ven en el anime, algo novedoso y divertido, con variedad de contenidos para todos los gustos.

Algunos se limitaron a decir que es una moda, un medio para conocer otras culturas y finalmente otros concordaron en que es un estilo de vida que muchos jóvenes adoptan en la actualidad.

7-¿Qué es lo más le gusta del anime?

- Los personajes
- Las Historias
- Las temáticas



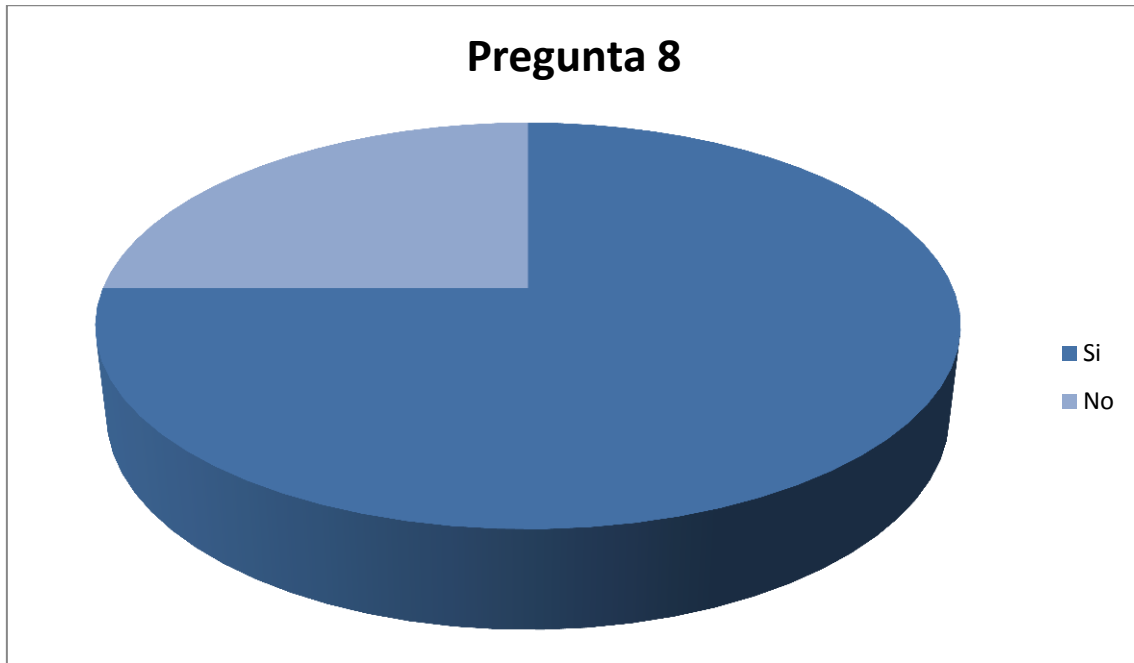
Personaje	45%
Temáticas	40%
Historias	15%

El pintoresco estilo y diseño de personajes es lo que más atrae a los espectadores, el atractivo visual de los personajes es lo que perdura más en la mente de un fanático.

En segunda instancia tenemos la diversidad de temas que se pueden encontrar. Hay anime tanto para niños como para adultos y diferentes estilos de donde escoger.

En menor grado tenemos las historias y la trama que puede variar en contenidos, estando estrechamente ligada a las dos preferencias más comunes.

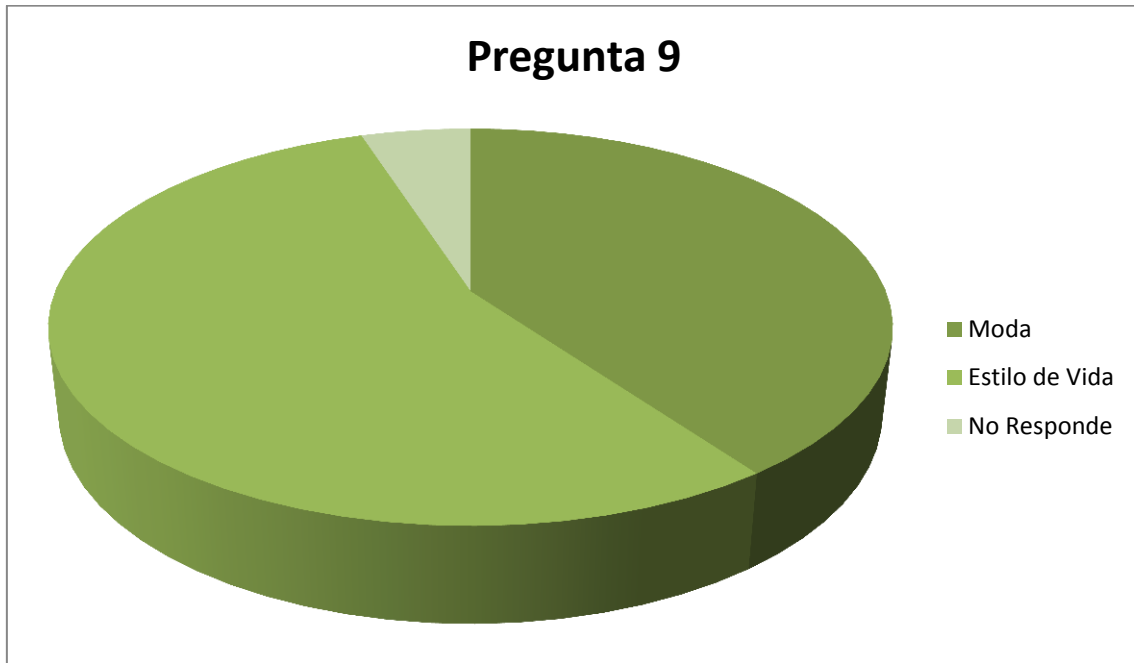
8-¿Sobre el anime en general, cree que influye en la cultura global?



Si	75%
No	25%

-El 75% de la población opina que las caricaturas japonesas influyen en todo el mundo. En cierto modo en algunos países, el anime ha dado paso a la creación de propuestas animadas propias, que aunque manejan el estilo y diseño japonés, se basan en la historia y cultura del país que la produce.

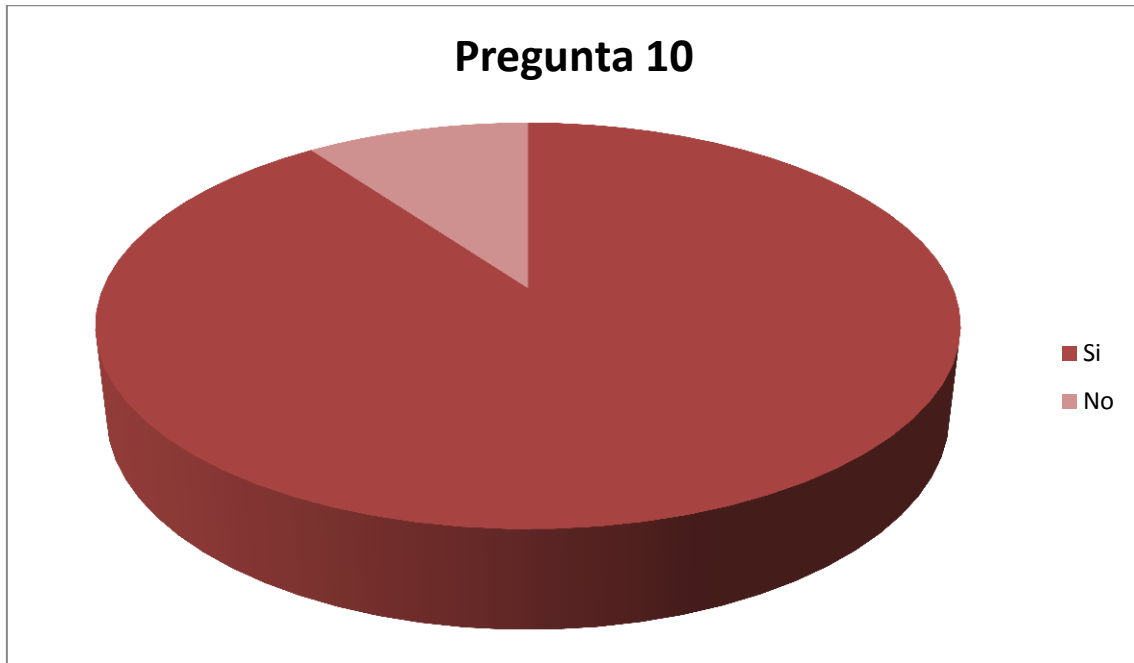
9-¿El anime es una moda o un estilo de vida?



Moda	40%
Estilo de Vida	55%
No responde	5%

-Actualmente en El Salvador son muchos los jóvenes que han llevado a su fanatismo a otro nivel, haciendo del anime parte de su vida diaria. Dicha afirmación fue bastante aceptada durante este sondeo tal como se ve en la gráfica. Aunque de igual modo muchos jóvenes lo consideran una moda que para no perderse se actualiza constantemente ofreciendo diversidad a cada momento.

10-¿En nuestro país cree que el anime se esta manifestando con más fuerza?

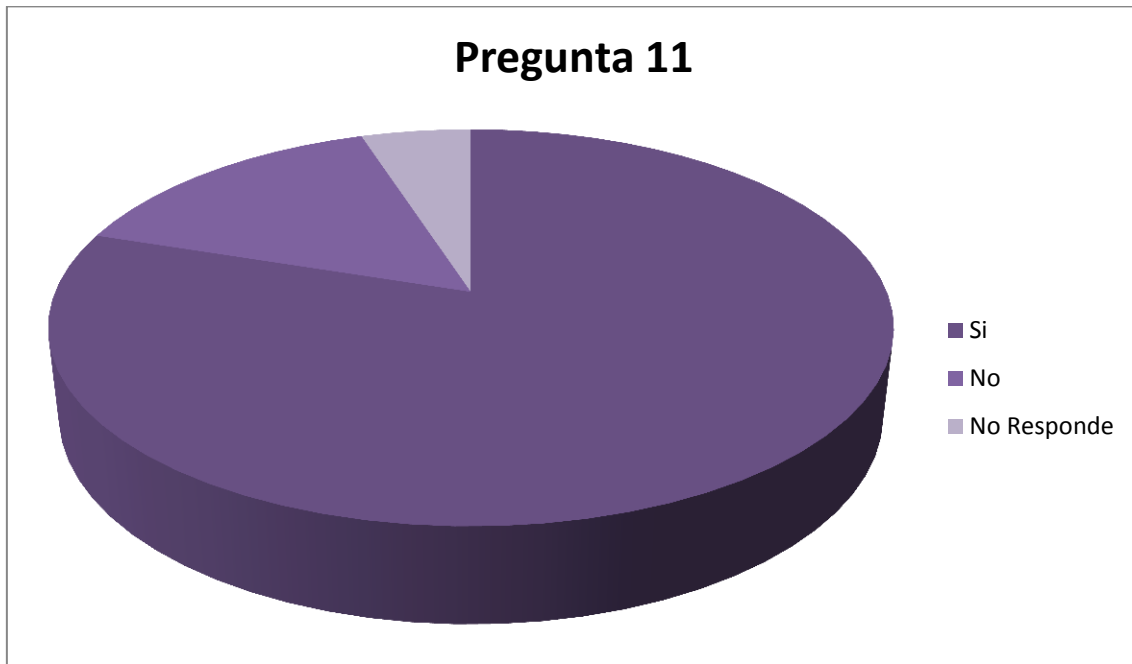


Si	90%
No	10%

Actualmente el anime es uno de los bienes de consumo más populares entre la juventud salvadoreña.

Hoy día en nuestro país se realizan diversidad de eventos sobre anime, se transmiten por televisión e incluso la música de muchas series se escucha a través de las radios locales.

11-¿Cree que en nuestro país se puedan desarrollar proyectos dedicados a la animación?

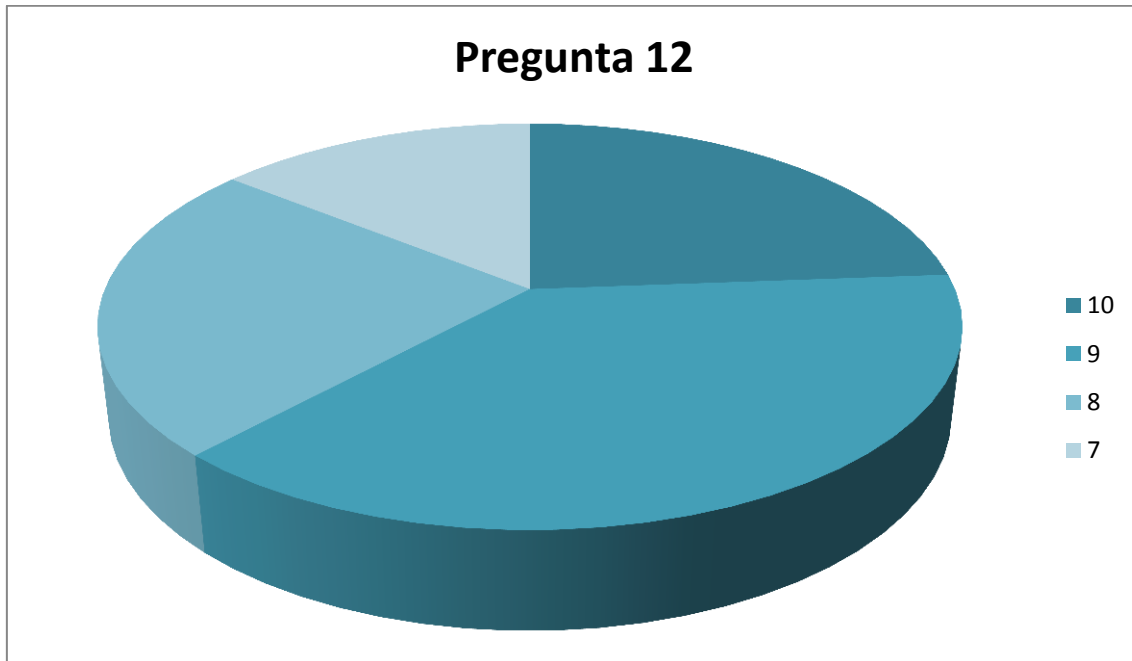


Si	80%
No	15%
No Responde	5%

-Como se puede ver hay bastante optimismo entre los encuestados quienes aseguran que si es posible realizar propuestas animadas propiamente nacionales.

12- Evaluando del 1 al 10

Con cuanto evalúa usted las series de anime. Una nota general con la que usted la calificaría.



Nota	%
10	25%
9	40%
8	25%
7	15%

Pensum de la Carrera, Licenciatura en Diseño Gráfico

- El documento anterior puede servir como referencia informativa para las siguientes materias.

Ciclo I	Ciclo II	Ciclo III
Geometría Aplicada 1	Geometría Aplicada II	Diseño Tridimensional
Introducción al Dibujo	Dibujo en Movimiento	Dibujo Anatómico
Introducción al Diseño	Semiótica de la imagen	Fundamentos del Diseño
Taller de Diseño Creativo	Técnicas de Aplicación I	Técnicas de aplicación II
Expresión Oral Y Escrita	Historia del Diseño Antiguo	Historia del Diseño Moderno y Latinoamericano
Humanística I	Humanística II	Humanística III

Ciclo IV	Ciclo V	Ciclo VI
Diseño Digital I	Diseño Digital II	Diseño Digital III
Medios	Ilustración	Ilustración Aplicada
Métodos de Diseño	Tipografía	Tipografía Aplicada
Diseño de Empaques y Envases	Producción de Sistemas de Impresión	Mercadeo
Diseño Gráfico en C.A. y El Salvador	Fotografía Digital	Fotografía Profesional
Redacción Creativa	Investigación Aplicada al Diseño	

Ciclo VII	Ciclo VIII
Diseño Digital IV	Diseño Digital V
Diseño Publicitario	Diseño Publicitario II
Diseño Editorial	Diseño Multimedia
Imagen Corporativa y de Producto	Organización y Desarrollo Empresarial

Ciclo IX	Ciclo X
Diseño Digital VI	Diseño Digital VII
Gestión y Desarrollo de Proyectos	Estrategias de Comunicación Gráfica
Diseño Audiovisual	Practica Profesional